

BILJARTVERENIGING DE VOSCUYL

Wedstrijdreglement voor het seizoen 2015/2016

Aantal wedstrijdpartijen

Er wordt gedurende het seizoen (lopende van november t/m oktober) één competitieronde gehouden.

De competitieronde beslaat in principe 45 avonden; 36 avonden libre en 9 avonden bandstoten. Er worden daarin 4 roosters libre en 1 rooster bandstoten gespeeld.

Op elke avond heeft ieder lid (in principe; zie hierna onder 'afmelding') het recht om 2 (wedstrijd) partijen te spelen.

Voor een rooster telt voor ieder lid het totaalresultaat van de eerste 14 partijen, die in beginsel tegen verschillende tegenstanders moeten worden gespeeld.

Speelt men (bij trouwe opkomst) meer dan 14 partijen, dan tellen de laatste partijen niet meer mee voor de eigen competitie-uitslag; voor de tegenstander kan de uitslag wel meetellen.

Speelt een deelnemer in een ronde onverhoopt twee maal tegen dezelfde clubgenoot, dan wordt de uitslag in een reservepotje 'geparkeerd'. Komt men regulier niet aan 14 partijen vanwege het feit dat men niet tegen 14 verschillende tegenstanders heeft gespeeld, dan tellen de wedstrijden uit het reservepotje mee om het totaal van 14 aan te vullen.

Naar ouderdom worden reservepartijen aan de competitiepartijen toegevoegd, om zo het aantal van 14 alsnog vol te maken.

De wedstrijdleiding kan de lengte van het rooster en het aantal te spelen partijen onder omstandigheden wijzigen.

Aantal caramboles

Het aantal te maken caramboles wordt door de wedstrijdleiding aan het begin van elk competitierooster bepaald, op basis van het moyenne van de speler. Nieuwe leden moeten eerst een aantal zgn. '30 beurten-partijen' spelen om hun moyenne te kunnen bepalen. Uitgangspunt: aantal te maken caramboles = 30 maal het persoonlijke moyenne van het vorige rooster. Heeft de speler zijn persoonlijk moyenne bij het vorige rooster verbeterd, dan geldt het verbeterde persoonlijk moyenne. Is het persoonlijk moyenne naar beneden gegaan, dan wordt het te spelen aantal bepaald op basis van: totaal van oude te spelen moyenne plus gespeelde moyenne, te delen door twee, altijd naar boven af te ronden op gehele aantallen. Het aantal op basis van 30 beurten te maken caramboles bedraagt echter minimaal 25 bij de spelsoort libre en 15 bij de spelsoort bandstoten.

Inspelen

Vóór aanvang van elke partij hebben beide spelers recht op vier minuten inspeeltijd. De inspeeltijd wordt bewaakt door de arbiter.

Puntentelling

Een partij is gewonnen door de speler die als eerste zijn aantal te behalen caramboles maakt (10 punten + 2 bonuspunten = 12 punten). Ziet zijn tegenstrever kans in de gelijkmakende beurt óók zijn aantal caramboles te behalen, dan worden de bonuspunten

gedeeld (ieder 1 bonuspunt + 10 punten = 11 punten). Bij verlies krijgt de speler het behaalde percentage gedeeld door 10.

Over een rooster gemeten tellen in beginsel de resultaten van de eerste 14 partijen voor de einduitslag (zie hiervoor onder 'aantal wedstrijdpartijen'). Bij gelijk aantal punten aan het einde van het rooster wordt gekeken naar het verschil van het werkelijk moyenne ten opzichte van het te spelen moyenne. De speler met het grotere verschil eindigt boven de speler met het kleinere verschil.

Clubkampioenschap

Voor de bepaling van het clubkampioenschap worden de volgende punten toegekend bij elk van de vijf roosters (telling volgens GP-wegraces):

Plek	1^e	2^e	3^e	4^e	5^e	6^e	7^e	8^e	9^e	10^e	11^e	12^e	13^e	14^e	15^e
Punten	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

De speler die in het seizoen over 5 roosters gemeten het grootste aantal GP-punten heeft behaald is clubkampioen. Bij gelijk aantal punten wordt gekeken naar het verschil van het werkelijk moyenne ten opzichte van het te spelen moyenne, gemeten over alle vijf roosters. In het (zeer onwaarschijnlijke) geval dat ook het bedoelde verschil exact gelijk is, dient een beslissingsmatch te worden gespeeld. Tijd en plaats, spelsoort, aantal te spelen caramboles e.d. dan te bepalen door de wedstrijdleiding.

In afwijking van hetgeen hiervoor onder 'aantal caramboles' is vermeld, worden direct na bekendmaking van het clubkampioenschap voor de clubkampioen voor de rest van het lopende seizoen het aantal te maken caramboles voor alle roosters met onmiddellijke ingang gesteld op: 110% van het hoogste in het vorige seizoen gespeelde of te spelen moyenne. Verhogingen worden lopende het seizoen bij de clubkampioen bij nieuwe competitieronden wél doorgevoerd; verlagingen niet.

Rechten en plichten competitie

Opkomst en vertrek

De speler is op de clubavond uiterlijk om 19.15 uur aanwezig en heeft zich bij de wedstrijdleiding aangemeld via de presentielijst. Daarmee wordt het recht verkregen die avond 2 competitiewedstrijden te spelen.

Is men verhinderd, dan meldt men dat vóór 19.15 uur.

Lukt het niet om vóór 19.15 aanwezig te zijn, dan meldt men dat vóór dat tijdstip aan de wedstrijdleiding. Indien men de vertraging vóór 19.15 heeft gemeld en vóór 20.00 uur aanwezig is, heeft men recht op het spelen van 2 partijen. Komt men na 20.00 uur, dan moet men er rekening mee houden dat er geen tegenstander meer gevonden kan worden en loopt men het risico niet of slechts één partij voor de competitie te kunnen spelen.

Komt men na 19.15 uur opdagen zonder van tevoren de vertraging te hebben gemeld, dan moet men er eveneens rekening mee houden dat er geen tegenstander meer gevonden kan worden en loopt men het risico niet of slechts één partij voor de competitie te kunnen spelen.

Is een te spelen partij nog niet om 22.30 uur begonnen, dan heeft men het recht het spelen van de partij te weigeren. Deze partij wordt dan op een andere avond gespeeld. Weigert men vóór 22.30 uur een partij te spelen, dan wordt voor de weigeraar het aantal wedstrijdpartijen voor die partij op 0 gesteld en gaan de 2 bonuspunten naar de tegenstander (krijgt dus 12 punten). Het behaalde moyenne wordt voor beide spelers

(fictief) gelijk gesteld aan het te behalen moyenne. Het aantal beurten wordt (fictief) op 30 gesteld.

Arbitreren en schrijven

Bij aanvang van de eerste partijen van de avond geeft de wedstrijdleiding aan, wie van de niet-spelenden welke partij arbitreert en telt. Tevens wordt aangegeven welke van de twee spelenden na afloop van de partij de direct daarop volgende partij aan dezelfde tafel zal arbitreren en schrijven. Afwijkingen op deze regel zijn mogelijk, mits in goed overleg met de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding beslist.

Een door de wedstrijdleiding aan een clublid gedaan verzoek te arbitreren, dan wel het arbitreren van een ander over te nemen, wordt behoudens aanvaardbaar excuus door dat lid niet geweigerd.

Vrij spelen

Na afloop van de competitiepartijen en tussendoor (op de biljarts die niet in gebruik zijn) kan vrij worden gebiljart. Overlast voor de competitiepelers wordt daarbij vermeden.

Aan het eind van de avond legt de laatste gebruiker van een biljart de ballen, het krijtje en het schrijfplankje met balpen terug in de verenigingskast. De allerlaatste biljarter sluit de kast af en levert de sleutel in bij de barbeheerder.

Geschillen

Bij alle geschillen over de uitleg van het vorenstaande of anderszins beslist de wedstrijdleiding, zo nodig na overleg met het bestuur van de vereniging.

o - o - o - o - o - o - o - o - o - o